LOUDSPEAKER SYSTEM

Publication number: JP3141799
Publication date: 1991-06-17

Inventor: NEZU MASARU; TAKISE TADASHI

Applicant: SONY CORP

Classification:

- international: H04R1/40; H04M9/00; H04R1/40; H04M9/00; (IPC1-7):

H04M9/00; H04R1/40

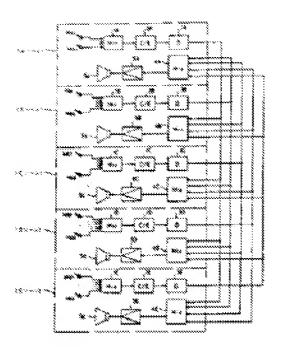
- European:

Application number: JP19890278477 19891027 **Priority number(s)**: JP19890278477 19891027

Report a data error here

Abstract of JP3141799

PURPOSE:To obtain a loundspeaker appropriate for conferences by arranging one or more microphones in each zone divided set up in each position when plural persons are to hold a conference or the like in the same space area, distributing a collected voice signal to the zones and generating the loundened voice from speakers arranged in respective zones. CONSTITUTION:A voice signal outputted from each zone is supplied to the mixers 4 (4B to 4E) of zones other than the self-zone. Namely when the voice of a speaker in the zone A e.g. is supplied from the mixers 4B to 4E in the zones B to E, the loudened voice is generated from the speakes SB to SE. On the other hand, attendants in the zone A can listen the contents of the speaker in the zone A by his natural voice. Since voices collected by the microphone M in the zones other than the self-zone is outputted from each speaker, a sufficiently large howling margin (high safety loud-speaking gain) can be obtained, since a signal processing part 2 is provided with an expanding processing circuit and a compressing processing circuit, level conversion processing can also be attained.



Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide

[®] 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-141799

3 Int. Cl. 5

識別記号

ソニー株式会社

庁内整理番号

❸公開 平成3年(1991)6月17日

H 04 R 1/40 H 04 M 9/00 3 2 0 Z K 8946-5D 8426-5K

審査請求 未請求 請求項の数 3 (全7頁)

図発明の名称 拡声システム

②特 願 平1-278477

②出 願 平1(1989)10月27日

 ⑩発 明 者 根 津
 大

 ⑩発 明 者 滝 瀬 忠

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

東京都品川区北品川6丁目7番35号

個代 理 人 弁理士 脇 篤 夫

明細書

1. 発明の名称

创出

願 人

拡声システム

2. 特許請求の範囲

(1)場所毎に分割して設定した各ゾーン毎に1 又は2以上のマイクロフォンを設置し、前記各ゾーンで収音された各音声信号を、それぞれ、その音声信号を収音したゾーン以外のゾーンに分配し、該ゾーンに設置されたスピーカ手段によって拡声されるようにしたことを特徴とする拡声システム。

(2) 前記各ゾーンに設置された 1 又は 2 以上のマイクロフォンのミキサ出力端の後段に、エキマパンド手段及びコンプレス手段を設け、前記マイクロフォンによって収音された音声信号は、その音声信号が、設定された第 1 のレベル以下の場合はエキスパンド処理がなされ、その音声信号が、前記第 1 のレベルより高く設定されている第 2 のレベル以上の場合はコンプレス処理がなされていかされるようにしたことを特徴とする特許請求の

範囲第(1)項に記載の拡声システム。

(3)前記各ゾーンに設置された1又は2以上のマイクロフォンのミキサ出力端の後段に遅延手段を設け、前記マイクロフォンによって収音された音声信号は、そのマイクロフォンが設置されたゾーンと同室内の他のゾーンに対応するスピーカ手段に対しては、所定時間遅延されて供給されるようにしたことを特徴とする特許請求の範囲第(1人)項に記載の拡声システム。

3. 発明の詳細な説明

[産業上の利用分野]

本発明は、複数の人間が同一の空間領域で談合し、又は会議を行なう際等に好適な拡声システムに関するものである。

[発明の概要]

本発明の拡声システムは、会議室等の中を場所毎に分割して複数個のゾーンを設定し、この設定された各ゾーン毎に1又は2以上のマイクロフォ

ン(以下単に、マイクという)を設置する。そして、ゾーン単位でマイクによって収音され、又は 混合されて出力された音声信号は、そのゾーン以 外のすべてのソーンに対応するスピーカ手段に供 給されて拡声出力されるようにしたものである。

また、各ゾーンにおけるマイク手段からの音声 信号の出力段にエキスパンド手段及びコンプレス 手段を設けることにより、収音された音声のレベ ルに伴って増幅度を変化させ、さらに、遅延手段 を設けることにより、スピーカ手段の設置位置に かかわらず、音像を適正位置に現わすことができ るようにしたものである。

[従来の技術]

広い会議場で比較的大人数で行なわれる会議等では、通常、複数のマイクを各参加者の机上等に配置し、参加者の発言はミキサ、スピーカ等を介して会議場内に拡声されるようになされている。

ところで、重要な会議を行なうときは、その会 議内容の機密性保持のため、このような拡声シス

つのマイクのみを自動的にオンとする拡声システムには次のような問題点がある。

発言者のマイクのみをオン状態に自動制御するには、例えば、マイク正面方向から入力されたき 声のレベルがその他の周囲方向からの音声よりも 所定レベル以上大きくなったことを検出する。 方法があるが、いづれにしても、発言があって所 定レベル以上の音声が入力された後にマイクがオ ンとされるので、発言の頭切れが生じ、発言内容 が聞き取りにくくなるという問題が生ずる。

また、発言中に、他の人が割り込んで発言した場合や、発言者の声が小さい場合等では、発言内容が途中で途切れてしまうことも発生し、問題となっていた。

さらに、従来のいづれのシステムにしても、オペレータを介在させたくないという要望から、一々増幅器における拡声利得調整を行なわなくてもよいように、ハウリング余裕の優れた拡声システムが強く要望されている。

テムを使用する際でも、その操作のためのオペレータ等は介在させないようにすることが望まれている。また、発言者が一々自己のマイクのオン/オフ操作を行なわなくともよいようにすることが望ましい。このため、通常は、各参加者に割り当てられて所定数配置されているマイクをすべてオン状態とし、誰が発言しても、無操作で全て増幅された出力されるようにしていた。

しかしながら、マイクは室内のノイズも同時に 拾ってしまうため、マイクの数が増えれば増える ほど騒音レベルが高くなり、増幅音声の明瞭度も 大きく損なわれることになる。

そこで、これに対して従来より、自動的に、現在発言している人のマイクのみをオンとし、他のマイクは全てオフとしておくようにする拡声システムが開発され、無操作でしかも音声の明瞭度も損なわれない拡声システムが実現されている。

[発明が解決しようとする問題点]

しかしながら、このような発言者に対応する1

[問題点を解決するための手段]

本発明はこのような点に鑑みてなされたもので、場所毎に分割して設定した各ゾーン毎に11以は2以上のマイクを設置し、各ゾーンにおいて収音され出力された音声信号は、その音声信号が出力されたゾーン以外のすべてのゾーンに対応するスピーカ手段に供給されて増幅出力されるようにする。

また、各ゾーンのマイク手段からの音声信号の 出力段にエキスパンド手段及びコンプレス手段を 設け、音声信号が、設定された第1のレベル以下 の場合はエキスパンド処理がなされ、音声に が、第1のレベルより高く設定された第2のレベ ル以上の場合はコンプレス処理がなされて出 れるようにすることにより、収音された音声レベ ルに伴って、増幅度を変化させる。

さらに、マイク群からの音声信号の出力段に遅延手段を設けることにより、スピーカ手段の設置 位置にかかわらず、音像を適正位置に現わすこと ができるようにもする。

[作用]

各ゾーンでマイク手段によって収音された音声は、そのゾーンのスピーカ手段には供給されなりため、ハウリング余裕のある増幅が可能となりにない、また、エキスパンド手段及びコンブレス手段に増加し、所定レベル以上の大音声は増幅ををを発言者の方向に定位させる。

[実施例]

第1図、第2図は本発明の拡声システムの一実施例を示すものであり、第1図は会議場内を場所毎に区分けして5つのゾーンを設けた場合の説明図、第2図は第1図のゾーン分割に対応するシステムブロック図である。

第1図に示されるように、会議場R内にテーブ ルTを方形に配置し28人で会議を行なう場合を 想定し、出席者に対しては1人に1個づつマイク

2 はマイクミキサー 1 A から出力された音声信号に対してコンプレス処理及びエキスパンド処理を施す信号処理部であり、その詳細な動作については後述する。

3は遅延回路であり、音声信号に対して例えば 10~20msec程度の、所定の遅延時間を付加し て出力する。なお、この遅延回路3の作用につい ても後述する。

4 はそのゾーンに対応するスピーカSにおいて出力されるように供給された音声信号のミキサー、5 はパワーアンプである。

この図から理解されるように、各ゾーンから出力される音声信号は、それぞれ自分のゾーン以外のゾーンのミキサー4に供給されており、したがって、例えばAゾーンの発言者の声は、BゾーンからEゾーンまでのミキサー4B~4Eに供給され、スピーカS。~S。から拡声されて出力されるが、AゾーンのスピーカS。からは出力されず、Aゾーンにおける出席者は主にAゾーンの発言者の肉声で発言内容を聞くことになる。

Mが割り当てられるものとする。なお、Pは椅子 の位置を示す。

このような会譲場 R において、図示するように A ゾーン~ E ゾーンに区分けすると、 各 ゾーンに は、 マイク $M_{A,l} \sim M_{A,l} \sim M_{B,c} \sim M_{C,l} \sim M_{C,c}$ 、 $M_{D,l} \sim M_{D,c} \sim M_{E,c}$ が割り当てられることになる。 そしてスピーカは、 例えば各 ゾーンに対応して、 各 ゾーン位置の上方(天井)に $S_A \sim S_E$ として設けられる。なお、全てのマイク M は 常にオン状態とされている。

このような会議場を設定した場合、拡声システムは第2図のように構成される。

第2図において、各ゾーンに対応する構成部分は一点鎖線内に示し、各ブロックの符合(1~5)にはそれぞれゾーンを示す符合(A~E)を付加している。

1はゾーン内のマイクMから収音された音声を混合して出力するマイクミキサーであり、例えばマイクミキサー1AはマイクM^」~M^^からの信号をゾーンAからの信号として収音し出力する。

このように、各スピーカからは自分のゾーン以外のゾーンのマイクMによって収音された音声を出力することになるため、十分なハウリング余裕(高い安全拡声利得)を得ることができる。

また、本実施例においては信号処理部2の作用により、全てのマイクMがオン状態であるにもかかわらず、会議場R内のノイズレベルを増加させることなく、また、比較的大音量の音声が入力されても、そのまま増幅されて聞き苦しくなることはない。

すなわち、信号処理部 2 においてはエキスパンド処理回路及びコンプレス処理回路が備えられていることにより、入力音声信号に対して、第 3 図に点線で示すようにレベル変換処理を行なって出力することができる(実線はレベル変換処理を行なわない場合を示す)。

第3図に示すように、信号処理部2への入力信号のレベルがL」以下の場合はエキスパンド処理が行なわれることにより、ノイズ等の微小な音声成分はそのレベルが抑圧される。また、入力信号

のレベルがLュ以上の場合は、コンプレス処理がなされるため大音量の信号は圧縮され、適度な音量の信号としてパワーアンプ4及びスピーカSに供給されることになる。

このようにすることにより、マイクMが多数設置され、その全てのマイクMが常にオンであっても、ノイズ音声はほとんど増幅されないため、発言内容等は非常に明瞭度よく聞き取ることがでまるようになる。そしてさらに、マイクMが常にオンであっても問題はなくなるため、自動的にマオンクをオングオフするような装置、回路等が不必要になり、システム構成を簡略化できるとともに、発言内容の頭切れや、中断といった問題は完全に解消される。

なお、エキスパンド及びコンプレス処理のスレッシュホールドレベルとなるL」、Lュは、会議場の広さ、マイクの本数、騒音状態等を考慮して設定できるようにすることが望ましい。

さらに本実施例では、前述したように、各ゾーンで得られた音声信号は、遅延回路3において所

声波のレベル差、時間差によっても異なるが、大まかには、第5図に示す斜線部分内であるという 条件を満たせば得ることができる。

例えば到達した時間が異なる第1及び第2の音声波があるとき、10dB程度のレベル差(第1の音声波の方が低レベル)があっても、第2の音声波が到達するまでの時間差が10~20msec程度あれば第1の音声波方向に音像を感する。

定時間遅延されてからそのゾーン以外のゾーンに 供給されるものであり、これによって音像を発言 者の方向に定位させることができる。

ハース効果 (第1波面の法則) として知られているように、人間の聴覚では、最初に到達した音声波の音源方向に音像を感じる。

例えば、第4図(a)に示すようにスピーカ SL、SRが配置され、各スピーカから例えばて 話の呼出音を出力した場合に、X地点にお到達 の音を聞くと、各スピーカから出力音の到達話問 たした。は同じてもるたかも電話がのいる。 まいた存在であることになる。しかのみない。 がら、第4図(b)の到達時間をもしてみない。 がら、第4図(b)の到達時間をもしたからにスピーカSRR を がら、メレーカののように移し、スピーカSL の であると、X地点にいるとは、 の音像が得られ、従って電話機はSP΄ 地点に存在 するかのように感じられる。

このような効果は時間差を生じて到達する各音

ことができる。

なお、さらに広い会場で会議を行なう場合は、 ゾーンによっては肉声の到達時間が遅れることも 考えられるので、各ゾーン間の距離を考慮して、 それぞれのゾーンに供給する音声信号の遅延時間 を異ならせるようにしてもよい。

以上のように本実施例の拡声システムは、会議中におけるオペレークのシステム操作を必要とせず、ハウリング余裕が得られ、騒音レベルも増加せず明瞭度も損なわれない。また、拡声システムを使用しても自然な会議環境は損なわれない。

なお、本実施例では出席者1人に1個づつマイクMを配したが、2人で1個、或は各ゾーンに1個づつというようにしても構わない。

第6図は本発明の他の実施例を示すものであり、一般にテレビ会議として知られているような、例えば公衆回線を利用することにより遺隔地間でも会議を可能とするシステムを示すものである。なお、テレビ会議では通常、映像信号も同時に伝送することになるが、映像信号系については

本発明とは直接関係ないので省略し、音声系統のみを示した。

この図においては、Aソーン~Cゾーンに分けられた第1の会議場R」、DゾーンとEゾーンに・分けられた第2の会議場R』、Fゾーンである第3の会議場R」間を公衆回線PTによって接続している。6は会議場R」、R』において各ゾーンから得られた音声信号を混合して公衆回線PTに対する送受信端末である。

このようにシステムを構成することにより、本発明をテレビ会議にも利用でき、各会議場においては前述した実施例と同様の効果を得ることができる。なお、外部公衆回線に出力する音声信号には遅延回路3によって遅延時間を与える必要はない。

以上、本発明の拡声システムを会議に使用する 場合を例にあげて実施例としてきたが、会議以外 でも応用可能であることはいうまでもない。

時間の関係を示す説明図、第6図は本発明の他の 実施例のシステムブロック図である。

1 A~1 F はマイクミキサー、2 A~2 F は信号処理部、3 A~3 E は遅延回路、4 A~4 E はミキサー、5 A~5 E はパワーアンプ、S A~S F はスピーカ、M はマイクを示す。

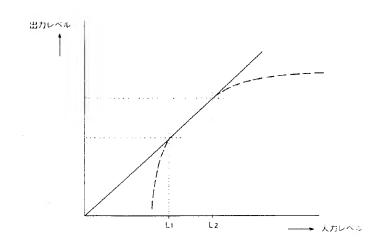
代理人 脇 篤 夫 的 先

「発明の効果]

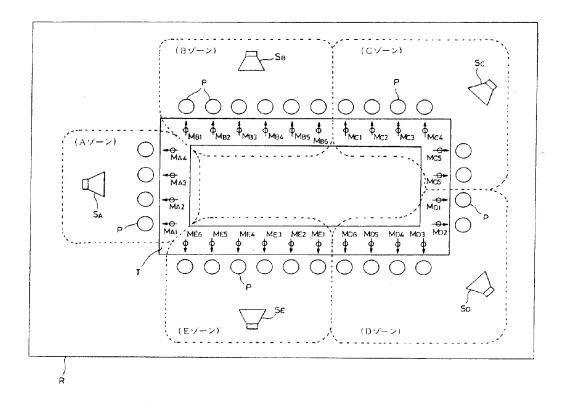
以上説明してきたように本発明の拡声システムは、使用中のシステムオペレータは不必要の明り、ハウリング余裕度が向上し、拡声音音の現立とはなく、また簡易なシストのスイッチング操作ないなってが、できるものに、適当な遅延操作によるうに定位させることができるものであり、会議等においての使用である。

4. 図面の簡単な説明

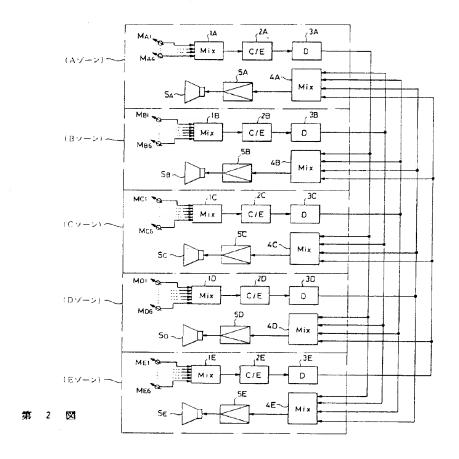
第1図は本発明の一実施例におけるゾーン分割の説明図、第2図は本発明の一実施例のシステムブロック図、第3図は信号処理部の動作の説明図、第4図(a)(b)は音像位置の説明図、第5図はハース効果を得るためのレベル差と遅延

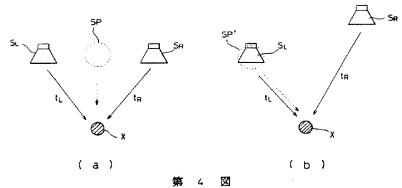


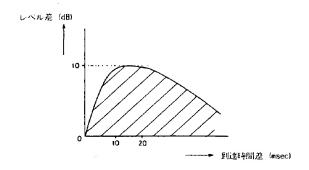
第 3 図



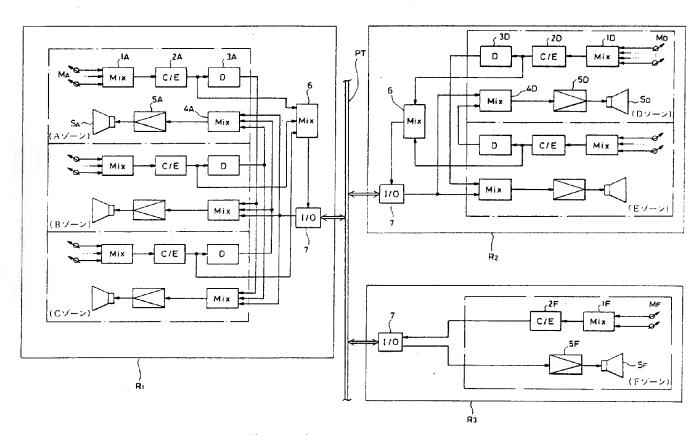
第一図







第 5 図



第 6 図